

# #BeActive FELHÍVÁS

2020-ban is folytatódik az Európai Bizottság által támogatott Európai Sporthét, melynek mozgásra buzdító hívószava a #BeActive. Az egész évre kiterjedő uniós kampány keretében minden évben külön elismerésben részesítik azokat a hazájukban kiemelkedően teljesítő szervezeteket és egyéneket, akik a munkahelyi, az oktatási környezetben vagy a saját közösségben zajló testmozgás népszerűsítésében jó példát mutatnak.

A Magyar Szabadidősport Szövetség közvetítésével lehetőség nyílik saját, hazai programokkal nevezni a 2020-as #BeActive díjakra az alábbi három kategóriában:

- #BeActive Munkahelyi Díj
- #BeActive Oktatási Díj
- #BeActive Helyi Motivátor Díj

## **#BeActive Munkahelyi Díj**

Olyan for-profit vagy non-profit munkahelyek jelentkezését várjuk, amelyek felismerték a munkavállalók egészségének és a jó társas környezet biztosításának értékét, és ezért aktívan tenni is kívántak. Olyan programok jelölését támogatjuk, amelyek nem csak alkalmi, hanem rendszeres testmozgási lehetőségeket adnak a munkavállalóknak, és ezzel a lehetőséggel a dolgozók aktívan élnek. Kreatív megoldások, vezetői példamutatás, hatékony motivációs rendszer, nagy tömegeket, esetleg a munkavállalók családtagjait is bevonó megoldások előnyben.

### **#BeActive Oktatási Díj**

Ebben a kategóriában az oktatási szférában aktív szervezetek jelentkezését várjuk, akik a kötelező iskolai testnevelésen túl, a diákok és esetlegesen a tanárok rendszeres testmozgási lehetőségeihez is aktívan hozzájárulnak. Állami és magánintézmények, közvetlenül vagy közvetetten a gyerekekkel foglalkozó szervezetek is pályázhatnak. Kreatív megoldások, a mozgás felhasználása a hatékonyabb tanulásban, vezetői példamutatás, hatékony motivációs rendszer, nagy tömegeket, esetleg a diákok, tanárok családtagjait is bevonó megoldások előnyben.

### **#BeActive Helyi Motivátor Díj**

A „helyi motivátor” díj esetében olyan magánszemélyek jelentkezését várjuk, akik a saját mikro és makro környezetükben sikeresen ösztönözték az embereket a testmozgásra, tevékenységük nyomán aktív sportélet és közösség alakult ki az adott környezetben. Előnyt élveznek az olyan programok, amelyek nehéz helyzetben levő, hátrányos helyzetű társadalmi csoportok bevonására irányulnak.

A pályázati anyagokat az alábbi szempontok szerint várjuk összeállítva:

### **#BeActive Munkahelyi Díj**

- Röviden mutassa be a pályázó munkahelyet és a #BeActive jelígehez illeszkedő mozgásra ösztönző programot, beleértve annak eredetét, amellyel a munkavállalókat mozgásra ösztönözte *(max. 250 szó)*
- Mutassa be, hogyan motiválta a munkavállalókat az aktivitásra, és hogyan küzdötték le az akadályokat (pl. időhiány, motivátlanság, korlátozottság, költségek) *(max. 250 szó)*
- Mutassa be a kezdeményezés hatásait a szervezetre és a munkavállalókra, esetleges egyéb célcsoportokra, beleértve a résztvevők számát. Térjen ki a program újbóli megvalósíthatóságának lehetőségére más intézmények által. *(max. 250 szó)*
- Röviden érveljen amellet, hogy miért különleges a program és miért kellene megnyernie a #BeActive Munkahelyi Díjat! *(max. 100 szó)*

### **#BeActive Oktatási Díj**

- Röviden mutassa be a szervezetét/intézményét és a #BeActive jelgéhez illeszkedő mozgásra ösztönző programot, amellyel pályázik. *(max. 250 szó)*
- Mutassa be, hogyan motiválta a gyerekeket és a fiatalokat az aktivitásra, és hogyan küzdötték le az akadályokat (pl. időhiány, motivátlanság, korlátozottság, költségek), amelyek miatt a gyermekek gyakran nem mozognak eleget iskolai közegben. *(max. 250 szó)*
- Mutassa be a kezdeményezés hatásait a gyerekekre és az intézmény dolgozóira, esetleges egyéb célcsoportokra, beleértve a résztvevők számát, a célcsoportra és a szervezetre gyakorolt hatásokat. Térjen ki a program újbóli megvalósíthatóságának lehetőségére más intézmények által. *(max. 250 szó)*
- Röviden érveljen amellett, hogy miért különleges a program és miért kellene megnyernie a #BeActive Oktatási Díjat! *(max. 100 szó)*

### **#BeActive Helyi Motivátor Díj**

- Meséljen magáról és a programjáról, beleértve annak eredetét, célját és az emberek sikeres aktivizálásának módját. *(max. 250 szó)*
- Írja le, hogyan tudta inspirálni és összehozni az embereket és legyőzni az akadályokat, amelyekkel szembesülnek a helyiek a mozgással kapcsolatban (pl. kevés idő jut a mozgásra, kicsi érdeklődés/motiváció, fogyatékoság, betegség, magas költségek, stb.) *(max. 250 szó)*
- Mutassa be, milyen hatása volt a kezdeményezésnek a helyi közösség aktivizálásában (beleértve kiket célt a program, hány résztvevő volt/van, milyen hatása volt rájuk). Térjen ki a program újbóli megvalósíthatóságának lehetőségére más körülmények között *(max. 250 szó)*
- Röviden érveljen amellett, hogy miért különleges a program és miért kellene megnyernie a #BeActive Helyi Motivátor Díjat! *(max. 100 szó)*

További feltétel, hogy a programról olyan vizuális dokumentáció álljon rendelkezésre, amely jó minőségben tükrözi az aktivitások jellegét és hangulatát, illetve előnyt jelent, ha van rendszeresen frissített, online kommunikációs felület is.

Kérjük:

- Csatoljon 4 jó minőségű fényképet, amelyek szabadon felhasználhatóak továbbjutás esetén
- Tüntesse fel a rendszeresen karbantartott, online kommunikációs felületet, amelyen a programról kommunikálnak
- Adjon meg kapcsolattartó személyt, telefonos és e-mailes elérhetőséggel.

A pályázati folyamat:

- A pályázatok beérkezési határideje: 2020. július 6. hétfő 12.00 óra,
- Beküldés módja: elektronikusan az [info@masport.hu](mailto:info@masport.hu) címre, #BeActive Díj tárggyal
- A beérkezést követően a pályázatokat a Magyar Szabadidősport Szövetség előzetesen értékeli és dönt a magyar jelöltekről
- A pályázók kiértékelése után kapcsolatfelvétel a jelöltekkel és a pályázat véglegesítése

Értékelés:

- Az értékelést az Európai Bizottság szakértői végzik

Eredményhirdetés:

- Az Európai Bizottság 9 pályázót választ ki a második fordulóra, amelyek közül 3 nyertest hirdetnek
- Az eredményhirdetésre és díjátadóra várhatóan 2020 októberében kerül sor
- 9 második fordulóra választott és a 3 nyertes pályázat pénzbeli elismerésben is részesül